

Jahresbericht

BaselHack 2024



Inhaltsverzeichnis

[Was ist der BaselHack?](#)

[Hackathon Event](#)

[Teams & Ideen](#)

[Sponsored Challenges](#)

[Freestyle Challenges](#)

[Jury](#)

[Sponsoren und Unterstützer des BaselHack 2024](#)

[Location Sponsoring](#)

[Hauptsponsoren](#)

[Goldsponsoren](#)

[Silbersponsoren](#)

[Sponsored Challenges](#)

[Sach- und Goodie-Sponsoring](#)

[Kommunikation & Medien](#)

[Unterstützung aus Hochschulen](#)

[Finanzen](#)

[Einnahmen 2024](#)

[Ausgaben 2024](#)

[Jahreserfolg 2024](#)

[Sachsponsoring 2024](#)

[Finanzentwicklung](#)

[Vereinsaktivität & Mitgliedschaften 2024](#)

[Mitgliedschaften](#)

[Vorstand](#)

[Besetzung Vorstand 2024](#)

Was ist der BaselHack?

Seit 2017 organisiert der gemeinnützige Verein BaselHack jährlich den BaselHack Hackathon für die Region Basel und das Dreiländereck. Diese Veranstaltung bringt technologie-begeisterte Entwickler:innen, UX/UI-Designer:innen und weitere kreative Köpfe zusammen, um gemeinsam innovative Ideen zu entwickeln. An einem Herbstwochenende tüfteln die Teilnehmenden über zwei bis drei Tage intensiv an verschiedenen Projekten.

Das Ziel des Hackathons ist es, innerhalb kurzer Zeit aus einer Idee oder einer konkreten Problemstellung einen ersten funktionalen Prototypen zu entwickeln. Zu Beginn des Events finden sich Teams zusammen, die bis zur Abschlusspräsentation an ihren Lösungen arbeiten. Eine fachkundige Jury bewertet anschließend die entstandenen Prototypen und prämiert die besten Umsetzungen.

Beim BaselHack 2024 wurde erneut das bewährte Konzept einer Kombination von offenen Challenges und gesponserten Challenges verwendet. Die Haupt- und Goldsponsoren stellten dabei Preisgelder für ihre spezifischen Herausforderungen bereit, an denen mehrere Teams gleichzeitig arbeiten konnten. Weitere "Freestyle-Challenges" rundeten die Vielfalt ab.

Mit dieser Mischung aus kreativem Austausch, technischem Know-how und gezielter Innovationsförderung hat der BaselHack 2024 erneut bewiesen, dass er eine zentrale Plattform für technologische Innovationen und interdisziplinäre Zusammenarbeit in der Region ist. Wir freuen uns bereits auf die nächste Ausgabe!

Hackathon Event



Vom 1. bis zum 3. November 2024 fand der BaselHack bereits zum achten Mal in Folge statt – in diesem Jahr erstmals wieder in der Stadt Basel. Nach mehreren Austragungen im Kanton Baselland kehrte der Hackathon in die Region zurück, in der er einst begann. Dank unseres Location-Sponsors **Memox** konnten wir die Veranstaltung in zentraler Lage am Basler Bahnhof durchführen.

Das Interesse am BaselHack 2024 war groß: **120 Anmeldungen** gingen über die Website ein, und **109 Teilnehmende** fanden den Weg in die Veranstaltungsräumlichkeiten.

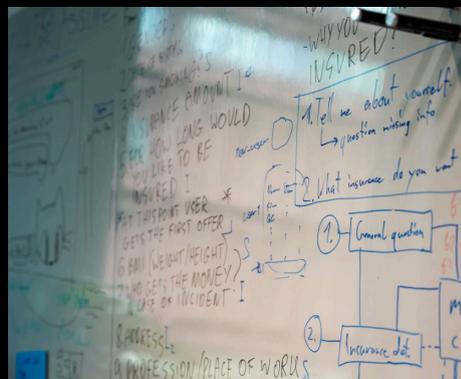
Der Hackathon startete am Freitagnachmittag mit der offiziellen Eröffnung und dem Einlass. Anschließend stellte das Organisationsteam die Veranstaltung in einer Info-Präsentation vor, bevor die eingereichten Challenges präsentiert wurden. Wie gewohnt hatten alle Teilnehmenden die Möglichkeit, bereits vorab über die Website Challenges einzureichen oder sich spontan vor Ort mit neuen Ideen zu beteiligen. Spontane Challenges wurden in Echtzeit auf der Website ergänzt, sodass der digitale Anmelde- und Teamfindungsprozess reibungslos funktionierte.

Auch 2024 wurde das bewährte 3-Minuten-Pitch-Format beibehalten. Für 2024 wurde dafür ein eigener Timer entwickelt: <https://baselhack.ch/timer>.

Neben den klassischen Freestyle Challenges bot der BaselHack 2024 auch die Möglichkeit, sich an vier Sponsored Challenges zu beteiligen, die von unseren diesjährigen Sponsoren bereitgestellt wurden. Die Unternehmen Pax und Endress + Hauser unterstützten den Hackathon als Hauptsponsoren, während MDPI und Siemens als Goldsponsoren eigene Herausforderungen stellten.

Insgesamt formierten sich 18 Teams mit jeweils 2 bis 9 Teilnehmenden. Davon entschieden sich 7 Teams für eine der Sponsored Challenges, während sich die verbleibenden 11 Teams jeweils einer frei gepitchten Idee widmeten.

Diese Vielfalt an Themen und Herausforderungen sorgte für ein spannendes und produktives Hackathon-Wochenende, in dem innovative Lösungen und kreative Prototypen entwickelt wurden.



Auch 2024 war der BaselHack ein voller Erfolg und wie bereits 2023 ausverkauft. Es wurden 120 Tickets verkauft, insgesamt nahmen 109 aktive Teilnehmer:innen am Hackathon teil – exakt gleich viele wie 2023.

Zusätzlich zu den Teilnehmenden waren 5 Juror:innen, 10 Besucher:innen und 5 Helfer:innen aus dem Vorstand des Vereins vor Ort, um den Event zu begleiten und zu unterstützen. BaselHack ist ein kostenloser Event. Der Ticketpreis von 20 CHF wird beim Einlass vollständig rückerstattet und dient in erster Linie als "No-Show-Fee", um verbindliche Anmeldungen zu fördern und sicherzustellen, dass alle Plätze genutzt werden.

Teams & Ideen

Am BaselHack 2024 haben 19 Teams teilgenommen und 18 Challenges eingereicht, von denen 10 bearbeitet wurden. 4 Sponsored-Challenges (total 12 Teams) und 7 Teams an je einer Freestyle-Challenge.

Sponsored Challenges

Team 1	*winner*
Name	Dumpster Fire Devs
Github	github.com/ralf-boltshauser/baselhack-2024-A1.git
Challenge	PAX - Superb digital application process

Team 2	
Name	A2
Github	github.com/snophey/baselhack_2024
Challenge	PAX - Superb digital application process

Team 3	
Name	CHATON Assure
Github	github.com/bila9630/baselhack
Challenge	PAX - Superb digital application process

Team 4	
Name	eManual
Github	github.com/BaselHack2024/baselhack24_plan_b
Challenge	Endress & Hauser - GuideMe

Team 5	
Name	Best Place 2B
Github	https://github.com/Poisonlocket/best_place_2b_baselhack_24
Challenge	Endress & Hauser - GuideMe

Team 6	
Name	NFT (National French Team)
Github	github.com/Covent1P/BaselHack-2024-GuideMe.git
Challenge	Endress & Hauser - GuideMe

Team 7	
Name	B4 Bomber
Github	github.com/MrFyckingBeans/FlowGuide_Hackathon/tree/main
Challenge	Endress & Hauser - GuideMe

Team 8	*winner*
Name	Inspect&Guide
Github	github.com/ogimgio/baselhack24-guideme
Challenge	Endress & Hauser - GuideMe

Team 9	
Name	C1
Github	https://github.com/Mbskl2/railify
Challenge	Siemens - rAllify

Team 10	
Name	zezwoi
Github	github.com/MangioneAndrea/hackaton_railify
Challenge	Siemens - rAllify

Team 11	*winner*
Name	derAlled
Github	github.com/513-3-5/rAllify/
Challenge	Siemens - rAllify

Team 12	*winner*
Name	Hackademix
Github	github.com/busymo/hackademix
Challenge	MDPI - Chat with a paper

Freestyle Challenges

Team 13	
Name	SmartMovers
Github	github.com/devobern/Smart-Box-Inventory-System
Challenge	Smart Box Inventory System

Team 14	
Name	Hackatrons
Github	github.com/l4yTr1n1ty/SmartBoxInventory
Challenge	Smart Box Inventory System

Team 15	*winner*
Name	Anilog
Github	github.com/InnigerM/anilog
Challenge	Anilog (Nature Explore App)

Team 16	
Name	BabsyScale
Github	github.com/BabsyIT/onboarder
Challenge	Babsy Challenge

Team 17	
Name	UrbanVibe
Github	github.com/go1din/UrbanVibe
Challenge	UrbanVibe

Team 18	*winner*
Name	Eager
Github	github.com/TobiasSchaeuble-EH/BaselHack24-TooLong
Challenge	TooLong

Team 19	
Name	Let's Roll
Github	https://github.com/syzer/baselhack-2024-lets-roll
Challenge	roll with it

Jury

Die Jury des BaselHack 2024 setzte sich aus Fachexpert:innen aus Hochschulen und der Industrie zusammen. Mit ihrem technischen und fachlichen Know-how bewerteten sie die Projekte sowohl während des Rundgangs am Hack als auch bei den Abschlusspräsentationen. Zusätzlich gab es 2024 noch 5 Code-Reviewer, Programmierer aus dem Vorstand und dem Verein, welche die Arbeit bestmöglich nach Codequalität bewerteten und so eine zusätzliche Entscheidungshilfe bei der Jurierung zu ermöglichen. Im Namen des Baselhack-Vorstandes möchten wir uns herzlich für die wertvolle Zeit und das Engagement der Jury bedanken.

Prof. Dr. Ulrich Fiedler

Professor, Berner Fachhochschule
Angel Investor, Swiss ICT Investor Club (SICTIC)

Dr. Felix Härer

Professor für Cybersicherheit, FHNW
Security Researcher, Consultant

Djurdja Röthlisberger

Sector Manager Finance,
Wirtschaftsförderung Kanton Basel-Stadt

Brigitte Hulliger

Director & Consultant in Requirements Engineering & Project Management
Break the Box GmbH

Rolf Bielser

IT-Architekt, Projektleiter
Programm Manager, Consultant und Agile Coach Computare AG



Sponsoren und Unterstützer des BaselHack 2024

Der BaselHack 2024 wurde vollständig durch Sponsorenbeiträge finanziert. Insgesamt konnten wir auf die großzügige Unterstützung von neun Sponsoren zählen, die zwischen verschiedenen Sponsoringpaketen wählten: **Location-, Haupt-, Gold- oder Silbersponsoring.**

Location Sponsoring

Unser Location Sponsor für 2024, **Memox Basel**, stellte nicht nur die Räumlichkeiten direkt am Bahnhof Basel SBB zur Verfügung, sondern sorgte auch für das Catering und eine optimale Infrastruktur für den Hackathon. Vielen Dank für die ausgezeichnete Organisation!

Hauptsponsoren

Die Hauptsponsoren **Pax** und **Endress+Hauser (E&H)** unterstützten den BaselHack bereits zum zweiten Mal in Folge auf höchstem Sponsoring-Level. Beide Unternehmen waren während des Hackathons mit Ständen im Foyer präsent und hatten die Möglichkeit, sich nach den Team-Präsentationen im Plenum vorzustellen, während die Jury sich über die Gewinner:innen absprach.

Goldsponsoren

In diesem Jahr konnten wir zudem **MDPI** und **Siemens** als Goldsponsoren gewinnen, die den BaselHack 2024 mit ihrem Engagement maßgeblich unterstützten.

Silbersponsoren

Zusätzlich trugen **Coop, Cyon, Selmoni und Nexplore** mit einem **Silbersponsoring-Package** zur Finanzierung des Events bei.

Sponsored Challenges

Die Hauptsponsoren Pax und E&H sowie die Goldsponsoren MDPI und Siemens stellten jeweils eine eigene Sponsored Challenge, an der mehrere Teams arbeiten konnten.

Sach- und Goodie-Sponsoring

Neben finanzieller Unterstützung trugen Sponsoren auch mit **Goodies** zum Event bei, die das ganze Wochenende über beim Einlass bereitgestellt wurden.

Besonders hervorzuheben ist das **Sach-Sponsoring** von **codebar Solutions AG**, vertreten durch Vereinsmitglied **Sebastian Fix**, das das Hosting für die BaselHack-Website übernahm.

Ein besonderes Highlight war erneut der **Massage-Service von Sascha Stehli, Medizinischer Masseur FFA**, der – organisiert von **E&H** – den Teilnehmenden half, sich zwischen den intensiven Arbeitsphasen zu entspannen.

Kommunikation & Medien

Im Bereich Kommunikation konnten wir uns erneut auf die Unterstützung von **Fuchsrot Communications** verlassen, die in Rekordzeit das gesamte **Bild- und Videomaterial** produzierten – ein riesiges Dankeschön für diesen großartigen Einsatz! Die **Social-Media-Kommunikation** wurde 2024 erstmals direkt von BaselHack selbst gemanagt – ein besonderer Dank geht an **Maria Todaro** für die Beiträge.

Unterstützung aus Hochschulen

Ein herzliches Dankeschön geht auch an die **Universität Basel und die FHNW**, insbesondere an mehrere Mitarbeitende, die den BaselHack aktiv bei Studierenden bekannt gemacht haben.

Ohne die großzügige Unterstützung aller Sponsoren und Partner wäre der BaselHack 2024 in dieser Form nicht möglich gewesen – **herzlichen Dank für eure Beiträge und euer Engagement!**

Finanzen

Für die Finanzverwaltung des BaselHack Vereins setzen wir weiterhin auf eine einfache Einnahmen- / Ausgabenrechnung („Milchbüechli-Rechnung“), die den finanziellen Überblick erleichtert und den administrativen Aufwand gering hält.

Der Verein besitzt ein Bankkonto bei der BLKB. Darüber hinaus bestehen keine weiteren Vermögenswerte, abgesehen von Materialien, die direkt für den BaselHack-Event benötigt werden, darunter Büromaterial, Banner, Verlängerungskabel und Steckdosenleisten. Alle Ressourcen werden gezielt für die Organisation und Durchführung des Hackathons eingesetzt.

Einnahmen 2024

30'000 CHF	Sponsorengelder (= Jahresbudget des Vereins)
5'000 CHF	Sponsoren Preisgelder
3'687.57 CHF	Verkaufserlös aus Ticketing/Shop
36.15 CHF	Zinsen

Total Einnahmen: **38'723.72 CHF**

Ausgaben 2024

35'242.76 CHF	Catering + Location
5'949.22 CHF	Preisgelder
2'400 CHF	Ticket Rückerstattungen
116.30 CHF	Material
5'410.03 CHF	Kommunikation
2'345.52 CHF	übrige Vereinskosten
12 CHF	Bankspesen

Total Ausgaben: **51,475.83 CHF**

Jahreserfolg 2024

Total Verlust: **12'752.11 CHF**

Finanzentwicklung

in Schweizer Franken (CHF)

Rücklagen per 12.02.2024	21,370.72
Einnahmen 2025	38'694.72
Ausgaben 2025	51,475.83
Aktive (BLKB, Kasse, offene Rechnungen) per 05.02.2025	8,618.61

Vereinsaktivität & Mitgliedschaften 2024

Neben der Jahresversammlung, die im Februar 2024 im Uptown Basel abgehalten wurde, und dem BaselHack Event, konnte der Vorstand im Sommer auch ein gemeinsames Bowling-Event im Stücki Basel genießen.

Die Vorstandssitzungen fanden teils virtuell per Video-Call statt, teils vor Ort in verschiedenen Co-Working-Spaces und Hochschulen.

Mitgliedschaften

- Keine Mitglieder sind ausgetreten.
- Keine Mitglieder wurden ausgeschlossen.
- 1 neues Mitglied wurde aufgenommen.

Mitgliederstand per 06.02.2025: 28

Die aktuelle [Mitgliederliste](#) ist auf GitHub einsehbar.

[Neue Mitgliedsanträge](#) können ebenfalls online über GitHub eingereicht werden (erfordert einen GitHub-Account).

Vorstand

Der Vorstand des BaselHack Vereins war auch im Jahr 2024 mit viel Engagement und Elan aktiv und setzte sich wie folgt zusammen. Alle Vorstandsmitglieder arbeiten ehrenamtlich und tragen damit maßgeblich zum Erfolg des BaselHack bei.

Im Rahmen der Jahresversammlung 2024 trat Claudia Fricker auf eigenen Wunsch aus dem Vorstand zurück. Wir danken ihr herzlich für ihre wertvolle Unterstützung und ihren Einsatz im vergangenen Jahr!

Besetzung Vorstand 2024

Dario Todaro Co-Präsidium, Finanzen	Maria Todaro Kommunikation
Yasin Gündüz Challenges, Community	Christian Huber Website, Community
Damaris Meier Sponsoring	Dietrich Rohrdorf Sponsoring
Roland Brand Co-Präsidium	