

Jahresbericht

BaselHack 2025



Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis

Was ist der BaselHack?

Hackathon Event

Teams & Ideen

Sponsored Challenges

Freestyle Challenges

Jury

Sponsoren und Unterstützer des BaselHack 2025

Location Sponsoring

Platinsponsoren

Goldsponsoren

Silbersponsoren

Sponsored Challenges

Sach- und Goodie-Sponsoring

Kommunikation & Medien

Unterstützung aus Hochschulen

Finanzen

Einnahmen 2025

Ausgaben 2025

Jahreserfolg 2025

Finanzentwicklung

Vereinsaktivität & Mitgliedschaften 2025

Mitgliedschaften

Vorstand

Besetzung Vorstand 2025

Was ist der BaselHack?

Seit 2017 organisiert der gemeinnützige Verein BaselHack jährlich den BaselHack Hackathon für die Region Basel und das Dreiländereck. Diese Veranstaltung bringt technologie-begeisterte Entwickler:innen, UX/UI-Designer:innen und weitere kreative Köpfe zusammen, um gemeinsam innovative Ideen zu entwickeln. An einem Wochenende im Spätherbst tüfteln die Teilnehmenden über zwei bis drei Tage intensiv an verschiedenen Projekten.

Das Ziel des Hackathons ist es, innerhalb kurzer Zeit aus einer Idee oder einer konkreten Problemstellung einen ersten funktionalen Prototypen zu entwickeln. Zu Beginn des Events finden sich Teams zusammen, die bis zur Abschlusspräsentation an ihren Lösungen arbeiten. Eine fachkundige Jury bewertet anschließend die entstandenen Prototypen und prämiert die besten Umsetzungen.

Beim BaselHack 2025 wurde erneut das bewährte Konzept einer Kombination von Freestyle-Challenges und von Sponsoren organisierten Challenges verwendet. Die Haupt- und Goldsponsoren stellten dabei Preisgelder für ihre spezifischen Herausforderungen bereit, an denen mehrere Teams gleichzeitig arbeiten konnten. Der Mix zwischen Kompetition und offener Kollaboration ergänzt sich optimal.

Mit dieser Mischung aus kreativem Austausch, technischem Know-how und gezielter Innovationsförderung hat der BaselHack 2025 erneut bewiesen, dass er eine zentrale Plattform für technologische Innovationen und interdisziplinäre Zusammenarbeit in der Region Nordwestschweiz ist. Wir freuen uns bereits auf die Jubiläumsausgabe im Jahr 2026!

Hackathon Event



Vom 31. Oktober bis zum 2. November 2025 fand der BaselHack bereits zum neunten Mal in Folge statt – in diesem Jahr zum zweiten Mal in Folge im Kanton Basel-Stadt, bei Memox Basel SBB. Dank des Location-Sponsors **Memox** konnten wir die Veranstaltung in zentraler Lage am Basler Bahnhof durchführen.

Das Interesse am BaselHack 2025 war riesig: alle **130 Tickets** wurden via der Website/Plattform vor Eventbeginn verkauft. **123 Teilnehmende** fanden den Weg in die Veranstaltungsräumlichkeiten/Teams.

Der Hackathon startete am Freitagnachmittag um 17:00 Uhr mit der offiziellen Eröffnung und dem Einlass. Anschließend stellte das Organisationsteam die Veranstaltung in einer Info-Präsentation vor, bevor die eingereichten Challenges präsentiert wurden. Wie gewohnt hatten alle Teilnehmenden die Möglichkeit, bereits vorab über die Website Challenges einzureichen oder sich spontan vor Ort mit neuen Ideen zu beteiligen. Spontane Challenges wurden in Echtzeit auf der Website ergänzt, sodass der digitale Anmelde- und Teamfindungsprozess reibungslos funktionierte.

Auch 2025 wurde das bewährte 3-Minuten-Pitch-Format beibehalten. Bereits zum zweiten Mal kam dafür der eigens entwickelte Timer zum Einsatz: <https://baselhack.ch/timer>.

Neben den klassischen Freestyle Challenges bot der BaselHack 2025 auch die Möglichkeit, sich an zwei Sponsored Challenges zu beteiligen, die von den diesjährigen Sponsoren bereitgestellt wurden. Die Unternehmen Pax und Endress + Hauser unterstützten den Hackathon als Platin-Sponsoren.

Insgesamt formierten sich 21 Teams mit jeweils 3 bis 9 Teilnehmenden. Davon entschieden sich 15 Teams für eine der Sponsored Challenges, während sich die verbleibenden 6 Teams jeweils einer Freestyle Challenge widmeten.

Diese Vielfalt an Themen und Herausforderungen sorgte für ein spannendes und produktives Hackathon-Wochenende, in dem innovative Lösungen und kreative Prototypen entwickelt wurden.



Auch 2025 war der BaselHack ein voller Erfolg und wie bereits 2024 komplett ausverkauft. Es wurden 130 Tickets verkauft, insgesamt nahmen 123 aktive Teilnehmer:innen am Hackathon teil – 14 Personen mehr als im Jahr 2024.

Zusätzlich zu den Teilnehmenden waren 5 Juror:innen, 5 Besucher:innen vor Ort, um den Event zu begleiten und zu unterstützen. BaselHack war auch 2025 wieder ein kostenloser Event. Der Ticketpreis von 20 CHF wird beim Einlass vollständig rückerstattet und dient in erster Linie als "No-Show-Fee", um verbindliche Anmeldungen zu fördern und sicherzustellen, dass alle verfügbaren Plätze genutzt werden.

Teams & Ideen

Am BaselHack 2025 haben 21 Teams teilgenommen und 13 Challenges eingereicht, von denen 8 bearbeitet wurden. 2 Sponsored-Challenges (total 15 Teams) und 6 Teams an je einer Freestyle-Challenge.

Sponsored Challenges

Team 1	*Winner PAX Challenge*
Name	GoodBoys
Github	https://github.com/InTheNooB/baselhack2025-riskflow
Challenge	Automate Underwriting – Create the Future of Insurance! (PAX)

Team 2	
Name	Hax4Pax
Github	https://github.com/0x63s/baselhack25_pax_underwriting_A2
Challenge	Automate Underwriting – Create the Future of Insurance! (PAX)

Team 3	
Name	Inspect & Underwrite
Github	https://github.com/MauroLeidi/BaselHack25
Challenge	Automate Underwriting – Create the Future of Insurance! (PAX)

Team 4	
Name	LifeHack
Github	https://github.com/jreivilo/baselhacks_pax
Challenge	Automate Underwriting – Create the Future of Insurance! (PAX)

Team 5	
Name	underwise
Github	https://github.com/underwise/underwise
Challenge	Automate Underwriting – Create the Future of Insurance! (PAX)

Team 6	
Name	Alignify
Github	https://github.com/mael-bertocchi/baselhack-2025
Challenge	Collective Intelligence - Building Consensus Through AI (Endress + Hauser)

Team 7	
Name	Amplify
Github	https://github.com/Aber-58/B7-Amplify
Challenge	Collective Intelligence - Building Consensus Through AI (Endress + Hauser)

Team 8	
Name	Daskann
Github	https://github.com/sdosku20/daskann
Challenge	Collective Intelligence - Building Consensus Through AI (Endress + Hauser)

Team 9	
Name	DeadLocked
Github	https://github.com/not-deadlocked/Sessions
Challenge	Collective Intelligence - Building Consensus Through AI (Endress + Hauser)

Team 10	
Name	Fläscheputzer
Github	https://github.com/oiver12/baselhack25_b1
Challenge	Collective Intelligence - Building Consensus Through AI (Endress + Hauser)

Team 11	*Winner Endress + Hauser Challenge*
Name	Hackstreetboys
Github	https://github.com/bila9630/vibeVote
Challenge	Collective Intelligence - Building Consensus Through AI (Endress + Hauser)

Team 12	
Name	Harmony
Github	https://github.com/juliuspor/Harmony
Challenge	Collective Intelligence - Building Consensus Through AI (Endress + Hauser)

Team 13	
Name	NFT (National French Team)
Github	https://github.com/Azurioh/BaselHack-2025
Challenge	Collective Intelligence - Building Consensus Through AI (Endress + Hauser)

Team 14	
Name	Team B10
Github	https://github.com/DanielJMatt0/inSintesi
Challenge	Collective Intelligence - Building Consensus Through AI (Endress + Hauser)

Team 15	
Name	The Loop
Github	https://github.com/Philnue/baselhack_2025_the_loop
Challenge	Collective Intelligence - Building Consensus Through AI (Endress + Hauser)

Freestyle Challenges

Team 16	*Winner Freestyle Challenge*
Name	ThumbsUp
Github	https://github.com/go1din/ai_audience_pulse
Challenge	AI Audience Pulse - Resonance Radar

Team 17	
Name	Team Babsy
Github	https://github.com/BabsyIT/Gutscheine/tree/main
Challenge	Partner Voucher Platform

Team 18	
Name	Schweiz
Github	https://github.com/snophey/schweizerlaend
Challenge	SmartWorkout: Adaptive Fitness & Sports Planner

Team 19	
Name	Delitter
Github	https://github.com/Gabriele-Mangione/Delitter
Challenge	Cleanup Application

Team 20	
Name	Catch me if you can
Github	https://github.com/baselhack-hay/catch-me-if-you-can
Challenge	One more game

Team 21	
Name	We are people too
Github	https://github.com/Oliver122/programmers-are-people-too
Challenge	Programmers are People too

Jury

Die Jury des BaselHack 2025 setzte sich aus Fachexpert:innen aus Hochschulen und der Industrie zusammen. Mit ihrem technischen und fachlichen Know-how bewerteten sie die Projekte sowohl während des Rundgangs am Hack als auch bei den Abschlusspräsentationen. Zusätzlich wurde dieses Jahr mithilfe von KI Code Reviews durchgeführt, um die zahlreich eingereichten Arbeiten bestmöglich nach Codequalität und Inhalt zu bewerten und so eine zusätzliche Entscheidungshilfe bei der Jurierung zu ermöglichen. Im Namen des Baselhack-Vorstandes möchten wir uns herzlich für die wertvolle Zeit und das Engagement der Jury bedanken.

Prof. Dr. Ulrich Fiedler

Professor, Berner Fachhochschule

Andres Gartmann

Gründer, mynatix AG

Marc Schindelholz

Head of Innovation Promotion, Kanton Basel-Stadt

Brigitte Hulliger

Inhaberin, Break the Box GmbH

Sanita Meijere

AI Product Manager

MDPI AG



Sponsoren und Unterstützer des BaselHack 2025

Der BaselHack 2025 wurde vollständig durch Sponsorenbeiträge finanziert. Insgesamt konnten wir auf die grosszügige Unterstützung von acht Sponsoren zählen.

Location Sponsoring

Das zweite Mal in Folge hat **Memox Basel** für 2025 das Location Sponsoring bereitgestellt. Damit ermöglichten sie dem Basel neben den Räumlichkeiten direkt am Bahnhof Basel SBB auch ein hervorragendes Catering und eine optimale Infrastruktur für den Hackathon. Vielen Dank für die ausgezeichnete Organisation!

Platin Sponsoren

Die Hauptsponsoren **Pax** und **Endress+Hauser (E&H)** unterstützten den BaselHack bereits zum dritten Mal in Folge auf dem **höchsten Sponsoring-Level (Platin)**. Beide Unternehmen waren während des Hackathons mit Ständen im Atrium präsent und hatten die Möglichkeit, sich nach den Team-Präsentationen im Plenum vorzustellen, während die Jury sich über die Gewinner:innen absprach. 2025 waren zum ersten Mal auch jeweils eine Person in der Jury für ihre jeweiligen Challenges vertreten.

Gold Sponsoren

In diesem Jahr konnten wir leider keine Goldsponsoren gewinnen.

Silber Sponsoren

Zusätzlich trugen **Coop**, **Cyon**, **Adobe** und **Codebar** mit einem **Silbersponsoring-Package** zur Finanzierung des Events bei.

Sponsored Challenges

Die Hauptsponsoren Pax und Endress + Hauser pitchten jeweils eine eigene Sponsored Challenge, an der mehrere Teams arbeiten konnten.

Sach- und Goodie-Sponsoring

Besonders hervorzuheben ist das **Sach-Sponsoring** von **codebar Solutions AG**, vertreten durch Vereinsmitglied **Sebastian Fix**, das das Hosting für die BaselHack-Website übernahm.

Kommunikation & Medien

Im Bereich Kommunikation konnten wir uns erneut auf die Unterstützung von **Fuchsrot Communications** verlassen, die in Rekordzeit das gesamte **Bild- und Videomaterial** produzierten – ein riesiges Dankeschön für diesen grossartigen Einsatz! Die **Social-Media-Kommunikation** wurde 2025 erneut direkt von BaselHack selbst gemanagt – ein besonderer Dank geht an **Sebastian Fix** für die Beiträge auf LinkedIn.

Unterstützung aus Hochschulen

Ein herzliches Dankeschön geht auch an die **FHNW**, insbesondere an mehrere Mitarbeitende, die den BaselHack aktiv bei Studierenden bekannt gemacht haben.

Ebenfalls ein Dank an die Energy Data Hackdays und die Open Farming Hackdays für das Erwähnen des BaselHacks als einen Ihrer Partner.

Ohne die grosszügige Unterstützung aller Sponsoren und Partner wäre der BaselHack 2025 in dieser Form nicht möglich – **herzlichen Dank für eure Unterstützung und euer Engagement!**

Finanzen

Für die Finanzverwaltung des BaselHack Vereins setzen wir weiterhin auf eine einfache Einnahmen- / Ausgabenrechnung, die den finanziellen Überblick erleichtert und den administrativen Aufwand gering hält.

Der Verein besitzt ein Bankkonto bei der BLKB. Darüber hinaus bestehen keine weiteren Vermögenswerte, abgesehen von Materialien, die direkt für den BaselHack-Event benötigt werden, darunter Büromaterial, Banner, Verlängerungskabel und Steckdosenleisten. Alle Ressourcen werden gezielt für die Organisation und Durchführung des Hackathons eingesetzt.

Einnahmen 2025

37'000.00 CHF	Sponsorengelder (= Jahresbudget des Vereins)
3'000.00 CHF	Sponsoren Preisgelder
3'688.81 CHF	Verkaufserlös aus Ticketing/Shop
140.00 CHF	Spesen
5.49 CHF	Zinsen

Total Einnahmen: **43'834.30 CHF**

Ausgaben 2025

31'939.61 CHF	Catering + Location
3'929.76 CHF	Preisgelder
2'600.00 CHF	Ticket Rückerstattungen
260.00 CHF	Büro- und Verbrauchsmaterial
3'402.57 CHF	Kommunikation
1'638.31 CHF	übrige Vereinskosten
12.00 CHF	Bankspesen
140.00 CHF	Spesen

Total Ausgaben: **43'922.25 CHF**

Jahreserfolg 2025

Total Verlust/Erfolg: **-87.95 CHF**

Finanzentwicklung

in Schweizer Franken (CHF)

Rücklagen per 12.02.2025	6'789.61
Nachzahlungen 2024	1'829.00
Einnahmen 2025	43'834.30
Ausgaben 2025	43'922.25
Aktive (BLKB, Kasse, offene Rechnungen) per 12.01.2026	8'530.66

Vereinsaktivität & Mitgliedschaften 2025

Neben der Jahresversammlung, die im Februar 2025 bei MDPI in Basel abgehalten wurde, und dem BaselHack Event, konnte der Vorstand im Sommer erneut ein gemeinsames Bowling-Event mit Sponsoren, Jury und Vereinsmitgliedern im Stücki Basel geniessen.

Die Vorstandssitzungen fanden teils virtuell per Video-Call oder in Discord statt, teils aber auch vor Ort in verschiedenen Coworking-Spaces im Raum Basel.

Mitgliedschaften

- Es wurden keine Mitglieder ausgeschlossen
- Keine neuen Mitglieder sind dem Verein beigetreten

Mitgliederstand per 06.02.2026: 15

Die aktuelle [Mitgliederliste](#) ist auf GitHub einsehbar.

[Neue Mitgliedsanträge](#) können ebenfalls online über GitHub eingereicht werden (erfordert einen GitHub-Account).

Community / Plattform

Auf der Website sind Ende 2025 insgesamt 387 Benutzer angemeldet.

Auf Discord sind 242 Benutzer dem BaselHack Discord-Server beigetreten.

Vorstand

Der Vorstand des BaselHack Vereins war auch im Jahr 2025 mit viel Engagement und Elan aktiv. Alle Vorstandsmitglieder arbeiten ehrenamtlich und unentgeltlich und tragen damit massgeblich zum Erfolg des BaselHack bei.

Im Rahmen der Jahresversammlung 2025 traten Roland Brand, Maria Todaro, Yasin Gündüz und Damaris Meier auf eigenen Wunsch aus dem Vorstand zurück. Yasin entschied sich jedoch im Verlauf des Jahres, bei der Challenge Organisation auszuhelfen. Vielen herzlichen Dank dafür! Ebenfalls ein grosses Dankeschön an alle aktiven Vorstandsmitglieder für die wertvolle Unterstützung und den geleisteten Effort im vergangenen Jahr!

Besetzung Vorstand 2025

Dario Todaro Co-Präsidium, Finanzen	Christian Huber Co-Präsidium, Website / Plattform, Community
Dietrich Rohrdorf Sponsoring, Partner	Sebastian Bürgin-Fix Allrounder, Support
(Yasin Gündüz) Aushilfe Challenge Betreuung	